Projet ETML-ES – Modification – « Hard/Soft »

*A remplir par l'initiateur*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJET:** | Simulateur dynamique pour siège gaming | | | |
| **Entreprise/Client:** | J. Shifteh | **Département:** | SLO | |
| **Demandé par (Prénom, Nom):** | J. Shifteh | **Date:** | 23.09.2024 |
| **Objet (No ou réf, pièce, PCB...)** | 2411 | | | |
| **Version à modifier:** | A | | |

*A remplir par l'exécutant*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Auteur (ETML-ES):** | Jonathan Shifteh | **Filière:** | SLO |
| **Nouvelle version:** | B | **Date:** | 23.09.2024 |

# Description ou justification

Hardware :

* Ajout d’un jumper entre la sortie du transistor Q3 et la sortie de R11 pour venir se mettre sur la ligne Driver\_mot\_S1\_reel.
* Ajout de Pull-Down sur les pins RB0 et RB1 du uC.

Software :

* Corriger les fonctions pour récolter les informations des axes X, Y et Z du gyroscope.

# Référence conception

Pour le hardware : K:\ES\PROJETS\SLO\2411\_SimulateurDynamiqueSiegeGaming

# Détail des modifications

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Description** | **Fait** | **Approuvé** |
| **1** | Ajout du jumper | NOK | JSH |
| **2** | Ajout des Pull-Down | NOK | JSH |
| **3** | Corriger fonction gyroscope | NOK | JSH |

# Remarques

Les modifications du hardware seront effectuées sur une V2 que je ferai après le rendu du rapport.

Il restera donc à faire la correction des fonctions du gyroscope

# Convention de nommage et liens

2411-SDPSG-MOD-v1.pdf – première modification pour ce projet

## Stockage du fichier

Ce fichier (2411\_SDPSG-MOD-V1.pdf) sera stocké à la racine du dossier **/doc** de ce projet (K:\ES\PROJETS\SLO\2411\_ SimulateurDynamiqueSiegeGaming \doc\2411\_ SDPSG -MOD-v1.pdf)